

SO LERNST DU VOKABEL UND GRAMMATIK: TIPPS UND TRICKS!

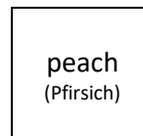
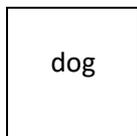
- VOKABELLISTE:** Viele Lehrkräfte wollen, dass du die Vokabel als Liste schreibst. Stelle sicher, dass du sowohl **WORDFILE** wie auch **WORDS AND PHRASES** abschreibst. Die Wörter kommen natürlich alle in der Unit vor. Wenn du trotzdem ein Wort nicht kennst, frage deine Lehrkraft, jemanden, der Englisch kann, oder schau in einem Wörterbuch bzw. im Internet nach.
- KARTEIKÄRTCHEN:** vorne Englisch, hinten Deutsch. Empfohlen v.a. für Wörter, die du besonders gut üben willst. Du kannst dir einen Karteikasten kaufen oder einfach eine andere Schachtel dazu verwenden.
- SUPERBINGO:** toll zum Üben von Wörtern, die du dir besonders einprägen willst. Spiele mit FreundInnen!

dog	Let's sing!	address
boy/ girl	horse	dance
picture	ask	write

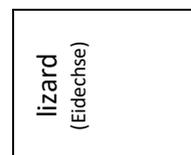
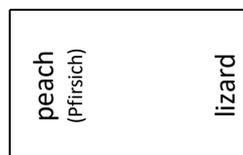
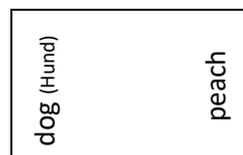
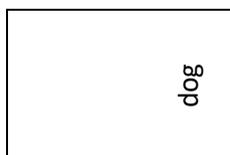
Am besten spielst du das Spiel mit mehreren Personen. Die SpielerInnen schreiben Wörter oder Grammatik aus einer vorher vereinbarten langen Liste auf, die ihr üben wollt. Dann liest der/die Bingo-Leiter/in aus der Liste vor. Kreuze die Wörter aus, die genannt werden. Wenn du alle neun hast, hast du ein Superbingo!

baby babies	horse horses	cat cats
kangaroo kangaroos	boy boys	zoo zoos
key keys	hobby hobbies	party parties

- MEMORY:** für Vokabel- und auch Grammatikwiederholungen super! Bastle deine Memory-Karten so, **a.** dass der Stift nicht durch das Papier durchscheint und **b.** dass beide das englische Wort zeigen und nur bei einem das deutsche Wort (etwas kleiner) dabeisteht. So merkst du es dir viel besser!



- DOMINO:** für Vokabel- und auch Grammatikwiederholungen super! Bastle deine Domino-Karten so, **a.** dass der Stift nicht durch das Papier durchscheint und **b.** dass beide das englische Wort zeigen und nur bei einem das deutsche Wort (etwas kleiner) dabeisteht. So merkst du es dir viel besser!



- TIC, TAC, TOE:**

beautiful	family	
	beautiful	
		family

Gut, um mit einem Spielpartner ein Wort zu üben, das du immer wieder falsch schreibst und nun endlich richtig lernen willst. Jede/r schreibt abwechselnd ein Wort. Wer zuerst drei in einer Reihe hat, gewinnt!

7. ZEICHNEN

Lege dir ein Heft oder einen Block für Wörter an, die du dir besonders gut einprägen willst. Reserviere eine Seite pro Wort. Dann schreibe oder zeichne das Wort immer wieder auf diese Seite. Zeichne irgendwelche Hilfen/ Eselsbrücken dazu, damit du dir die richtige Schreibweise noch besser merken kannst. Tausche die Tipps aus deinem Heft mit anderen Kindern aus, damit du möglichst viele Ideen zu jedem Wort bekommst!

8. MIT VERSCHIEDENEN FARBEN MALEN

9. MIT PLAYDOH/ PLASTILIN FORMEN

10. IM SAND ZEICHNEN

11. MIT WOLLE SCHREIBEN UND AUFKLEBEN

12. STEMPELN

13. AUF DEM RÜCKEN SCHREIBEN

14. MIT MAGNET-BUCHSTABEN SCHREIBEN

15. MIT BUCHSTABENSUPPE SCHREIBEN

16. SCHNURSPRINGEN und dabei laut buchstabieren. Ein Sprung pro Buchstaben.

17. HULA HOOP Reifen schwingen und dabei laut buchstabieren.

18. „HIMMEL UND HÖLLE“-SPIEL AUF DEN BODEN ZEICHNEN, die Wörter in die Felder schreiben. Beim Herumspringen die Wörter buchstabieren.

19. BALL PRELLEN und dabei buchstabieren. Einmal prellen pro Buchstaben.

20. LUFTBALLON HOCHWERFEN und dabei laut buchstabieren. Einmal hochwerfen pro Buchstaben.

21. „FLYSWAT“ – Das Alphabet auf ein A3 Papier/ Poster schreiben und mit einer Fliegenklatsche auf die Buchstaben klatschen, die du zum Buchstabieren brauchst. ODER die aktuellen Lernwörter auf ein Blatt Papier schreiben und dann mit einer Fliegenklatsche auf die Wörter klatschen.

22. FROSCHHÜPFEN – wie ein Frosch herumhüpfen und dabei laut buchstabieren. Pro Buchstaben ein Sprung.

23. HAMPPELMANNSPRINGEN – wie ein Hampelmann springen und dabei laut buchstabieren. Pro Buchstaben ein Sprung.

24. EINBEINIG HÜPFEN und dabei laut buchstabieren. Pro Buchstaben ein Sprung.

25. FINDE DEN FEHLER: Schreibe das Wort mehrmals in eine Zeile. Einmal ist es falsch geschrieben. Lass die Liste einige Tage liegen. Danach siehst du dir die Tabelle an. In welcher Spalte findest du den Fehler?

26. UNSCRAMBLE THE WORD:

K C J E A T	J A C K E T
W O C	
O M T O A T	

Schreibe für deine/n Partner/in mehrere Wörter mit vertauschten Buchstaben auf. Dann vertauscht ihr die beiden Blätter und jede/r muss raten, was aufgeschrieben wurde.

27. WORD SEARCH/ WORD FINDER

Bicycle Word Finder Puzzle

S	T	O	P	D	B	T	K	Q	Z	O	X
B	I	K	E	H	C	H	D	T	J	I	E
N	C	A	S	H	R	A	H	G	B	B	T
L	A	S	A	A	D	N	G	B	I	I	Y
Y	O	I	E	W	W	D	P	S	R	L	C
G	N	G	E	F	V	L	V	E	A	Z	L
G	J	N	L	Z	U	E	B	K	D	E	A
Y	O	A	C	P	L	B	F	A	K	A	K
K	S	L	Y	L	B	A	R	R	B	Z	L
D	Q	T	C	I	R	R	F	B	F	G	U
C	K	R	I	D	E	S	N	P	B	M	L
R	R	S	B	H	E	L	M	E	T	A	D

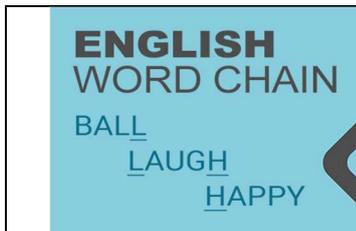
BICYCLE	BIKE	BRAKES
CHAIN	GEAR	GO
HANDLEBARS	HELMET	PEDAL
RIDE	SIGNAL	STOP
TIRE		

Schreibe für deine/n Partner/in mehrere Wörter auf, die ihr schon gelernt habt. Dann schreibst du sie unten auf den Zettel.

Dann vertauscht ihr die beiden Blätter und jede/r muss suchen, was aufgeschrieben wurde.

Es gibt auch im Internet Programme, mit denen man solche Spiele erstellen kann → gib in Google „word search creator“ ein, dann werden dir solche Seiten angezeigt.

28. WORD CHAIN



Spiele mit einem Partner/ einer Partnerin.

Person A sagt ein Wort.

Person B sagt ein Wort, das mit dem letzten Buchstaben des ersten Wortes anfängt.

Person A sagt ein Wort, das wiederum mit dem letzten Buchstaben des zweiten Wortes anfängt. usw.

29. ACROSTIC

Steve the Snowman
Nose made from a carrot
Orange and bright on a dark wintery night
Wearing a warm woolly scarf
Melting
All alone
Now he is gone

Schreibe ein Wort SENKRECHT auf.

Finde dann Wörter, die zu dem Wort und den gegebenen Buchstaben passen.

30. COMPOUND WORD EGGS



Schneide Zettel aus (wenn du willst, in der Form von Eiern – daher kommt die Spielidee). Auf einer Seite des Eis schreibst du den Beginn des Wortes, auf die andere Seite den zweiten Teil des Wortes, z.B. BIRTH DAY BEAUTI FUL BED TIME STAIR CASE

Dann zerschneidest du die Eier, vermischt die Teile, und setzt sie wieder zusammen.

31. BATTLESHIP/ SCHIFFERL VERSENKEN mit englischen Wörtern: Jede/r schreibt fünf Wörter auf, die er/ sie besonders gut üben will. Dann fragt ihr einander „Have you got a ship at A4?“ – “Yes, I have.”/ “No, I haven’t.” – die eigenen Buchstaben, die getroffen sind, kreuzt du weg. In den zweiten Raster trägtst du jene ein, die dein/e PartnerIn dir sagt. Wenn du einen Treffer hast, darfst du ein weiteres Mal raten. Du darfst auch ganze Wörter raten, wenn du glaubst, dass du das Wort kennst.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A				G						
B				A						
C				R		B	O	Y	S	
D				D						
E				E						
F				N		C	H	A	I	R
G										
H		M	E	E	T					
I										
J				P	I	C	T	U	R	E

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C					R	S	E			
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

32. SNOWMAN/ HANGMAN: ich persönlich mag das Spiel „Hangman“ nicht, ich spiele lieber „Snowman“! Der Schneemann muss 10 Teile haben: drei Kugeln, zwei Augen, eine Nase, ein lächelnder Mund und drei Knöpfe. Eine/r sucht sich ein Wort aus und schreibt nur Striche auf ein Blatt Papier. Die anderen dürfen Buchstaben raten (super, um spelling zu üben!) und versuchen das Wort zu finden, bevor der Schneemann fertig ist. Es dürfen natürlich nur Wörter gewählt werden, die schon in der Schule gelernt wurden.

___ _ _ C _ _ U _ _ _ E _ _

33. VOCAB OCEAN

Schreibe die englischen Wörter, die du lernen willst, auf einem Zettel mehrmals auf. Schreibe auch die deutsche Übersetzung ein Mal. Dann lass denn Zettel mehrere Tage liegen. Wenn du ihn wieder zur Hand nimmst, ringelst du die Wörter in verschiedenen Farben und Formen ein. So prägst du sie dir super ein.

mum	birthday	grandpa	cake
grandpa	cake (Torte)	present	present
birthday	present	mum (Mama)	grandpa (Opa)
cake	mum	birthday (Geburtstag)	present (Geschenk)

34. VOCAB JUNGLE

Schreibe die englischen Wörter, die du lernen willst, so oft es geht untereinander auf. Wenn du willst, kannst du Blätter zeichnen → das Blatt soll so vollgeschrieben sein, dass es aussieht wie ein Dschungel voller Pflanzen.

35. VOCAB OCTOPUS (inspiriert vom Spiel "Jolly Octopus")

Zeichne auf ein A3 Papier einen Oktopus, zwischen dessen Armen viel Platz ist. In diese Felder schreibst du nach der Reihe die Wörter einer Unit. Dann nimmt jedes Kind eine Spielfigur und stellt sie auf ein Feld. Es wird gewürfelt. Aus dem Feld, in das man hineinspringt, muss man ein Wort richtig übersetzen (oder einen Plural richtig bilden, ein unregelmäßiges Verb richtig aufsagen, etc.) damit man stehenbleiben darf. Wenn man es nicht schafft, muss man auf das Anfangsfeld zurück.